SANTIAGO MOLINA SÁNCHEZ

ENGENHEIRO DE SOFTWARE | FULL-STACK DEVELOPER

PORTALEGRE, PORTUGAL

santiagomoli09@gmail.com linkedin.com/in/santiMoliSanchez
github.com/santimoli

PERFIL PROFISSIONAL

Engenheiro Informático, licenciado pela Universidade Politécnica de Portalegre e a frequentar o Mestrado em Informática na mesma instituição. Experiência em desenvolvimento full-stack (Java, Spring Boot, React, TypeScript, MySQL) e em automação industrial (PLC Schneider M221, Ladder, Node-RED, Modbus TCP), com especial interesse na automação de sistemas físicos através de software.

Orientado para a resolução de problemas e para o trabalho em equipa, com facilidade de adaptação a novos domínios: no desenvolvimento de um sistema clínico, adquiri conhecimentos de fisioterapia para traduzir necessidades clínicas em requisitos e funcionalidades de software.

EDUCAÇÃO

Desde 2026 **Universidade Politécnica de Portalegre - Escola Superior de Tecnologia, Gestão e Design (ESTGD)**
Mestrado em Informática (em curso).

2023 – 2026 **Universidade Politécnica de Portalegre - ESTGD**
Licenciatura em Engenharia Informática.

PROJETOS

2025 – 2026 **ESTGD – Sistema Clínico MyMob** – *Full-Stack Developer*
Desenvolvimento de uma aplicação clínica full-stack para triagem e encaminhamento de pacientes, utilizando Java, Spring Boot, React, TypeScript, MySQL, REST API, JWT e Drools.

2025 – 2026 **ESTGD – Controlo de Reator de Hidrogénio** – *Automação Industrial / PLC*
Sistema de controlo e monitorização de um reator de produção de hidrogénio, com programação Ladder/GRAFCET em PLC Schneider M221, interfaces HMI em Vijeo Designer e supervisão remota através de Node-RED, InfluxDB e Modbus TCP.

Março 2025 **Haute École Louvain en Hainaut, Mons, Bélgica** – *Erasmus BIP — Tangible Interface for VR Applications*
Semana internacional sobre interfaces tangíveis para VR. Programação em Arduino de uma placa com IMU (acelerómetro e giroscópio) que move o tabuleiro de um labirinto num cenário VR em Godot. Tecnologias: Arduino, ROS 2, Godot Engine.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2024 – 2025 **Espelho de Água, Portagem, Marvão** – *Barman, Café-Bar*

- Atendimento ao público e ao balcão em época de forte afluência turística.
- Gestão de caixa e reposição de stock.
- Trabalho em equipa sob pressão durante a época de verão.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Desenvolvimento de Software: Java, Python, JavaScript, TypeScript, SQL, C, C++, C#, Spring Boot, .NET, React, Node.js, HTML/CSS, REST API, JWT, Drools

Bases de Dados: MySQL, PostgreSQL, InfluxDB

Automação Industrial: Ladder, GRAFCET, PLC Schneider M221, SoMachine/EcoStruxure, Vijeo Designer (HMI), Modbus TCP, Node-RED

Redes & Segurança: Cisco Packet Tracer, BGP, VPN IPSec, Firewall Cisco ASA, Samba Active Directory, RAID

Robótica & Sistemas: Arduino, ROS 2, Godot Engine

Desenvolvimento Mobile: Flutter, Dart, Firebase, Android Studio

DevOps & Virtualização: Docker, Docker Compose, GitHub Actions (CI/CD), VMware

Ferramentas: Git/GitHub, LaTeX, Typst

IDIOMAS

Espanhol: Nativo | **Português:** Nativo | **Inglês:** C1

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Março 2026 **BioBIP - Bioenergy and Business Incubator of Portalegre** – *Workshop: Trabalhar com LaTeX*

Junho 2025 **Masterclass, Portalegre** – *YOLO - Ferramenta de IA para deteção e tracking de objetos*

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Outubro 2026 **Digital Education Council × Pearson**

Participação em focus group internacional sobre IA e aprendizagem colaborativa; contribuidor do relatório *Student Insights: AI and Collaborative Learning*.

PRÉMIOS

2026 **ESTGD**
Hackathon de Análise de Dados, Portalegre — 3.º prémio.

2023 **Escola Secundária de S. Lourenço, Portalegre**
Quadros de Excelência e de Valor.

Autorizo o tratamento dos dados pessoais facultados neste documento para fins de recrutamento e seleção, em conformidade com o Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados (RGPD).